SAMSUNG

SyncMaster 900SL
SyncMaster 900SL *Plus*

Moniteur couleur

Instructions pour l'utilisateur

Les informations contenues dans ce document peuvent être changées sans aucun avertissement.
© 1999 Samsung Electronics Co., Ltd. Tous droits réservés.

La reproduction de n'importe quelle manière sans l'autorisation écrite de Samsung Electronics Co., Ltd. est absolument interdite.

Samsung Electronics Co., Ltd. n'est pas responsable pour des erreurs contenues dans ce document ou pour des dommages accidentels ou provoqués par la fourniture, ses performances ou l'utilisation du matériel.

Logo Samsung et *SyncMaster* sont des marques déposées de Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft, Windows* et *Windows NT* sont des marques déposées de Microsoft Corporation; *VESA*, *DPMS* et *DDC* sont des marques déposées de Video Electronics Standard Association; le nome te le logo *ENERGY STAR* sont des marques déposées de U.S. Environmental Protection Agency (EPA). En tant que partenaire de ENERGY STAR, Samsung Electronics Co. Ltd. a déterminé pour ce produit de suivre les lignes guide de ENERGY STAR pour l'efficacité énergétique. Tous les autres noms de produits mentionnées pourraient être des marques ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Instructions de securite 2
Deballage De Votre Moniteur 3
Montage De Votre Moniteur 4
Branchement de votre moniteur 4
Prêt à l'emploi. 5
Installation du Pilote Vidéo 5
Windows® 2000 and Windows® 98 5
Windows® 95 6
Contrôle des fonctions en Auto-test 6
Recherche d'aide 7
Temps de réchauffement 7
Reglage De Votre Moniteur 8
Contrôles de l'utilisateur 8
Sauvetage Automatique 9
Accès Direct Fonction 9
Verrouillage / déverrouillage OSD 9
Information 10
Menu Fonctions 11
Position 11
Taille 12
Zoom 12
Parallèle/Rotation 13
Coussins/Trapèze 13
Equilibrage 14
Linéarité 14
Couleur 15
Nettoyer le moiré 16
Focus 16
Démagnétiseur 17
Rappel 18
Effacer mémoire 18
Type de synchro 19
Niveau entrée vidéo 19
D-SUB/BNC 20
Position Menu 20
Durée du Menu 21
Langues 21
Annexe 22
Economie d'énergie 22
Résolution des problèmes 23
Spécifications 24
Assignation des broches 25
Modes d'affichage 26

Instructions de securite

1. Avant de brancher le câble d'alimentation AC à la prise de l'adaptateur DC, faites attention que le voltage indiqué sur l'adaptateur corresponde à la fourniture locale d'électricité.
2. N'introduisez rien de métallique dans les ouvertures du moniteur. Cela pourrait provoquer un risque de choc électrique.
3. Pour éviter les chocs électriques, ne touchez jamais l'intérieur du moniteur. Uniquement un technicien spécialisé peut ouvrir le moniteur.
4. N'utilisez jamais le moniteur si le câble d'alimentation est endommagé. N'appuyez rien sur le câble d'alimentation et ne le laissez pas dans une zone où les personnes peuvent trébucher dessus.
5. Faites bien attention de tirer sur la fiche et pas sur le câble quand vous débranchez le moniteur d'une prise électrique.
6. Les ouvertures du moniteur servent à sa ventilation. Pour éviter des surchauffes, ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ou couvertes. Evitez aussi d'utiliser le moniteur sur un lit, un divan, un tapis ou toute autre surface souple. Cela pourrait bloquer les ouvertures de ventilation de la partie inférieure du moniteur. Si vous mettez le moniteur sur une librairie ou tout autres espace fermé, faites attention qu'il soit bien ventilé.
7. Placez votre moniteur dans un endroit à basse humidité et avec le moins de poussière possible.
8. N'exposez pas le moniteur à la pluie ou ne l'utilisez pas à côté de l'eau (cuisine, piscine, etc.). Si le moniteur reçoit de l'eau, débranchez-le et contactez immédiatement un revendeur autorisé. Vous pouvez nettoyer le moniteur avec un chiffon humide quand c'est nécessaire, mais faites bien attention de débrancher le moniteur.
9. Placez le moniteur sur une surface solide et traitez-le avec attention. L'écran est en verre et peut être endommagé s'il tombe ou s'il est heurté.
10. Placez votre moniteur à côté d'une prise de courant.
11. Si votre moniteur ne fonctionne pas correctement – en particulier, s'il émet un son bizarre ou si de mauvaises odeurs se font sentir – débranchez-le immédiatement et contactez un revendeur autorisé ou un centre d'assistance.
12. De hautes températures peuvent causer des problèmes. N'utilisez pas le moniteur à la lumière directe du soleil et placez-le loin du chauffage, d'un poêle, d'une cheminée ou d'autres sources de chaleur.
13. Débranchez le moniteur quand il n'est pas utilisé pendant une longue période.
14. Débranchez le moniteur de la prise de courant avant tout entretien.

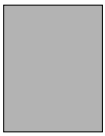
ATTENTION

RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE.
NE PAS OUVRIR

ATTENTION: POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE,
N'ENLEVEZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE).
IL N'Y A AUCUN ÉLÉMENT UTILE À L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR.
POUR L'ENTRETIEN, CONTACTEZ LE PERSONNEL QUALIFIÉ.

Deballage De Votre Moniteur

Contrôlez que les éléments suivants soient inclus avec votre moniteur. Si quelque élément était absent, contactez votre revendeur.

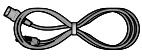


Manuel

Carte de garantie
(Non disponible dans
toutes les zones)

Moniteur et Base

CD-ROM



Câble d'alimentation

Câble de signal

Branchement de votre moniteur

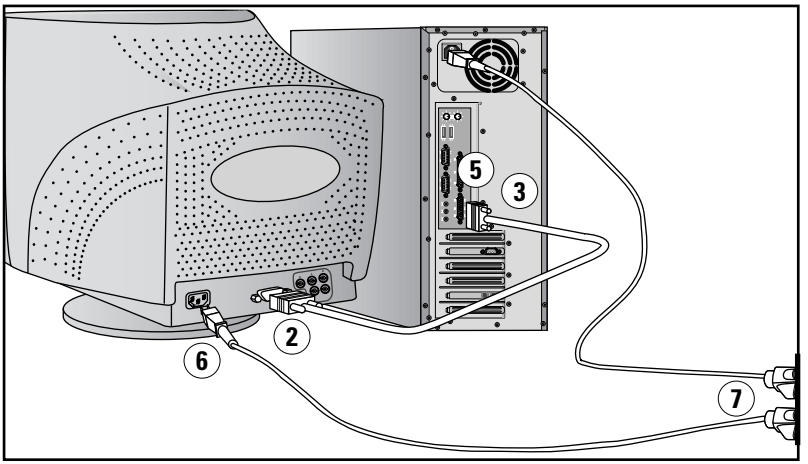


Figure 1. Branchement des câbles

1 Eteignez votre ordinateur et débranchez le câble d'alimentation.

2 Branchez le câble de signal à la porte de signal D-SUB ou BNC à l'arrière de votre moniteur.

3 Si vous utilisez un ordinateur IBM-compatible, passez au point 5. Si vous utilisez un ordinateur Macintosh, branchez l'autre extrémité du câble de signal à un adaptateur Macintosh.

4 Suivez les instructions inclues avec votre adaptateur pour régler les broches de votre adaptateur, si nécessaire.

5 Branchez le câble de signal (avec un adaptateur, si nécessaire) à la porte vidéo à l'arrière de votre ordinateur. Cette porte peut être directement sur votre ordinateur ou peut être une partie d'un adaptateur vidéo, d'une fiche vidéo ou d'une fiche graphique.

6 Branchez le câble d'alimentation de votre moniteur à la porte d'alimentation à l'arrière de votre moniteur.

7 Brancher le câble d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans une prise de courant.

8 Allumez votre ordinateur et votre moniteur. Si votre moniteur affiche une image, l'installation est complète.

Prêt à l'emploi

L'adoption de notre part de la nouvelle solution Plug and Play (Prêt à l'emploi) VESA® élimine les complications dans le montage. Elle vous permet d'installer votre moniteur avec un système compatible Plug and Play (prêt à l'emploi) sans les problèmes et la confusion habituelle. Votre ordinateur peut facilement identifier et se configurer pour l'utilisation de votre moniteur. Le moniteur dialogue directement avec l'ordinateur et lui fournit ses coordonnées d'Identification Image en utilisant le protocole Canal Données Image (DDC) et ainsi l'ordinateur peut automatiquement se configurer pour utiliser toutes les images. Si votre système d'ordinateur possède un Pilote Vidéo, suivez les instructions ci-dessous selon le système d'exploitation utilisé par votre ordinateur.

Installation du Pilote Vidéo

Quand le système d'exploitation informe le pilote du moniteur, introduisez la disquette du pilote fournie avec le moniteur. L'installation du pilote est différente selon le système d'exploitation. Suivez les instructions selon le système d'exploitation que vous avez.

Windows® 2000 et Windows® 98

1 Windows® 2000 et Windows® 98 détectent automatiquement votre nouveau moniteur et commencent "Ajouter Nouveau Matériel" si les pilotes ne sont pas complètement installés. Cliquez sur la touche **NEXT** pour la recherche des pilotes.

2 Contrôlez la case du lecteur de disquette pour installer les pilotes à partir de la disquette fournie avec votre moniteur et cliquez **NEXT.**

3 Confirmez que Windows a trouvé le pilote sur la disquette et cliquez **NEXT** de nouveau pour installer le pilote.

Pour installer manuellement ou mettre à jour le pilote, suivez les instructions suivantes :

1 Cliquez sur **DÉPART, AFFICHAGES, PANNEAU DE CONTRÔLE, RÉGLAGES AFFICHAGES, FONCTIONS AVANCÉES, MONITEUR, CHANGER. CELA FAIT PARTIR "AJOUTER NOUVEAU MATÉRIEL".**

2 Suivez les mêmes instructions fournies précédemment.

Windows® 95

Pour connaître la version de Windows® 95 qu'utilise votre ordinateur, cliquez la touche de droite sur l'icône "**Ressources de l'ordinateur**" et sélectionnez **Propriétés**. Le numéro de version peut être trouvé dans la section **Générale** sous "Système". Suivez les instructions suivantes selon la version de votre système d'exploitation Windows® 95.

Version 4.00.950A

1. Cliquez sur **DÉPART, AFFICHAGES, PANNEAU DE CONTRÔLE, RÉGLAGES AFFICHAGES, CHANGEMENT D'AFFICHAGE, CHANGER, DISQUE.**
2. Tapez la lettre du lecteur de disquette et cliquez **OK.**

Version 4.00.950B

1. Cliquez sur **DÉPART, AFFICHAGES, PANNEAU DE CONTRÔLE, AFFICHAGES, PROPRIÉTÉS AVANCÉES, MONITEUR, DISQUE.**
2. Tapez la lettre du lecteur de disquette et cliquez **OK.**

Contrôle des fonctions en Auto-test

Votre moniteur effectue un auto-test pour vous permettre de contrôler si votre moniteur fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont correctement branchés, mais l'écran du moniteur reste noir et le voyant d'alimentation clignote, faites partir l'auto-test en suivant les points suivants :

1. Eteignez votre ordinateur et votre moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de l'arrière de votre ordinateur.
3. Allumez le moniteur.

Si le moniteur fonctionne correctement, vous verrez s'afficher une case blanche avec des bords rouges et noirs.

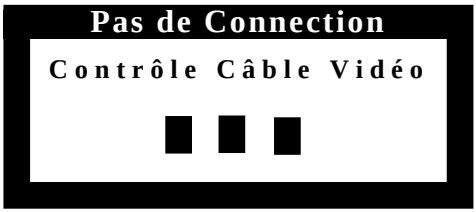


Figure 2. Ecran d'auto-test du moniteur

Les trois cases à l'intérieur sont rouge, verte et bleue. Si une des cases ne s'affiche pas, cela indique un problème de votre moniteur. Les cases s'affichent aussi pendant les opérations normales si le câble vidéo est débranché ou endommagé.

4 Eteignez votre moniteur et rebranchez le câble vidéo; puis, allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si l'écran de votre moniteur reste noir après cette procédure, vérifiez votre contrôleur vidéo et le système de l'ordinateur; votre moniteur fonctionne correctement.

Recherche d'aide

Si votre moniteur n'affiche pas d'images, contrôlez vos câbles de branchement et faites référence à la page 23 Recherche de problèmes.

Temps de réchauffement

Tous les moniteurs ont besoin de temps pour devenir thermiquement stables la première fois que vous les allumez chaque jour. Donc, pour terminer les réglages des paramètres, attendez que le moniteur se réchauffe au moins pendant 30 minutes avant d'effectuer les réglages d'écran.

Contrôles de l'utilisateur

Votre moniteur pour ordinateur Samsung SyncMaster vous permet de régler facilement les caractéristiques de l'image que vous affichez. Tous ces réglages se font en utilisant les touches de contrôle placées à l'avant du moniteur. Ces touches interviennent sur le menu sur écran qui vous montre les réglages du moniteur et qui vous permet de changer ces réglages.

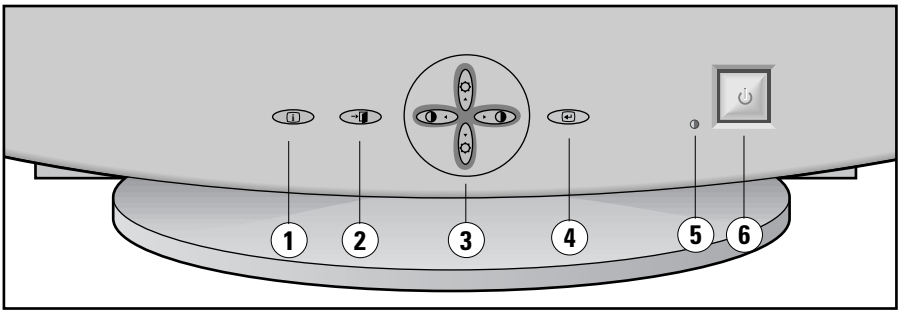


Figure 3. Emplacement des contrôles de l'utilisateur

1 **Touche d'information** (i)
Utilisez cette touche pour montrer les fréquences horizontales et verticales et la résolution qui proviennent de votre ordinateur ou du module vidéo.

2 **Touche SORTIE** (→)
Utilisez cette touche pour sortir du menu actif ou de l'OSD.

3 **Touches** ▲ , ▼ , ◀ , ▶ **(** ☼ / ◑ **)**
Ces touches vous permettent d'illuminer et de régler les fonctions du menu. Ces boutons font également office de bouton d'accès direct aux commandes de réglage du contraste et de la luminosité. Tous les menus sauvent automatiquement vos réglages 3 secondes après que vous ayez terminé de mettre au point les réglages.

4 **Touche MENU** (↵)
Utilisez cette touche pour ouvrir l'OSD et activer une fonction du menu.

5 **Voyant d'alimentation**
Ce voyant est vert pendant les opérations normales et il clignote en jaune quand le moniteur sauve vos réglages.

6 **Touche alimentation**
Utilisez cette touche pour allumer ou éteindre le moniteur.

Sauvetage Automatique

Quand vous ouvrez un menu sur écran et que vous laissez la fenêtre de réglage active pendant 3 secondes sans appuyer sur aucune touche, le moniteur sauve automatiquement tous les réglages que vous avez faits. Ces changements sont sauvés dans la zone utilisateur du moniteur. Cette zone est réservée en accord avec la fréquence du signal provenant de votre ordinateur. Le moniteur peut sauver des réglages en 10 modes utilisateur. Il possède 8 pré-réglages et pré-chargements, un pour chaque fréquence de signal comme indiqué dans la liste des Modes d'Affichage à la page 26.
Si vous n'avez pas fait de réglages, le menu sur écran disparaît et le moniteur ne sauve rien. Pour sortir sans sauver les changements que vous avez faits, appuyez sur la touche **SORTIE** (→▯)avant que les 3 secondes ne soient passées.

Accès Direct Fonction

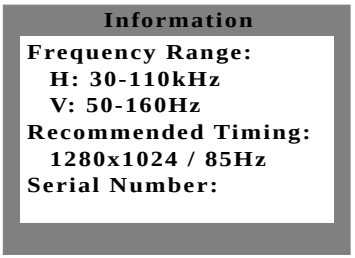
Vous pouvez accéder rapidement à la fonction décrite dans cette page et la page suivante en appuyant sur une seule touche. Quand vous avez terminé d'effectuer les réglages sur une fonction, appuyez sur la touche **SORTIE** (→▯) pour éteindre le menu ou attendez que le menu disparaisse automatiquement.

Verrouillage / déverrouillage OSD

Permet de verrouiller les réglages en cours pour qu'ils ne puissent être modifiés accidentellement. Vous pouvez déverrouiller les commandes OSD à tout moment par la même procédure.

1 Maintenez le bouton **Menu** (↵) enfoncé pendant au moins 10 secondes pour verrouiller ou pour déverrouiller.

Information



L'information sur cet écran vous montre, les fréquences horizontales et verticales et disponibles et la résolution de l'image.

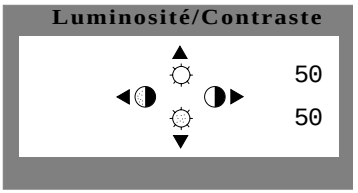
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche (i) pour voir les informations sur votre moniteur. Les fréquences courantes horizontales et verticales provenant de l'ordinateur ou du module vidéo sont affichées au bas de l'écran.

2 Appuyez une autre fois sur la touche (i) pour les modes définis de l'utilisateur.

3 Déplacez-vous vers le bas avec la touche pour afficher les pré-réglages d'usine.

Remarque : Ces écrans ne vous permettent pas de changer les réglages; ils vous fournissent uniquement des informations.

Luminosité/Contraste



Cette fonction perment de régler le contraste et la luminosité de l'écran. Aprés avoir réglé une de ces caractéristiques, appuyer sur la touche **MENU**(↵) une fois pour éteindre l'affichage contraste/luminosité.

1 Avec le menu inactif, appuyez sur les boutons ▲, ▼, ▶ ou ◀. L'affichage de la fonction luminosité/contraste apparaîtra.

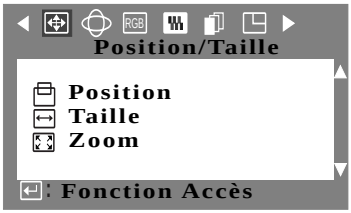
2 Appuyez sur le bouton ▲ pour augmenter la luminosité ou sur le bouton ▼ pour diminuer la luminosité. Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le contraste ou sur le bouton ◀ pour diminuer le contraste.

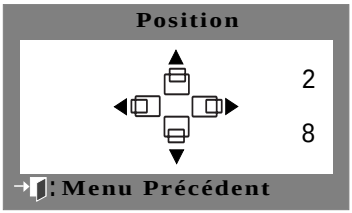
Menu Fonctions

Vous pouvez accéder aux fonctions suivantes en utilisant le système de menu sur écran. Suivez les instructions pour effectuer le réglage.

Une fois le réglage de la fonction terminé, appuyez sur **SORTIE** pour revenir au menu principal, appuyez de nouveau sur **SORTIE** pour quitter le menu.

Position





Suivez les instructions suivantes pour changer la position de l'image sur le moniteur.

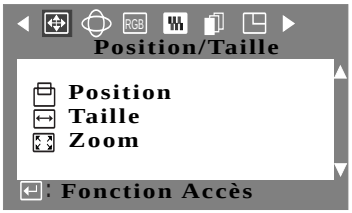
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Position/Taille" s'affiche.

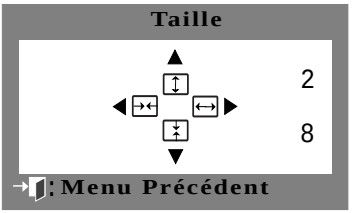
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Position.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Position.

4 Utilisez les touches ▲ et ▼ pour changer la position verticale de l'image sur le moniteur; utilisez les touches ◀ et ▶ pour changer la position horizontale de l'image sur le moniteur.

Taille





Suivez les instructions suivantes pour changer la taille de l'image sur le moniteur.

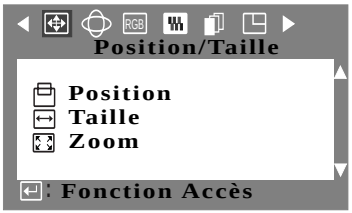
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ usqu'à ce que l'écran "Position/Taille" s'affiche.

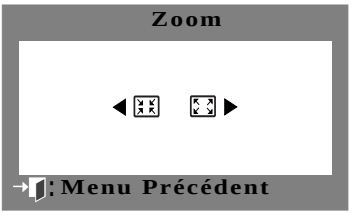
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Taille.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Taille.

4 Utilisez les touches ▲ et ▼ pour changer la taille verticale de l'image sur le moniteur; utilisez les touches ◀ et ▶ pour changer la taille horizontale de l'image sur le moniteur.

Zoom





Suivez les instructions suivantes pour rapprocher l'image ou pour l'éloigner sur le moniteur.

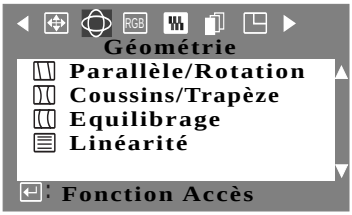
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ .Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Position/Taille" s'affiche.

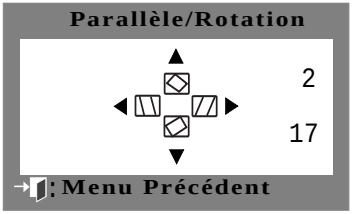
2 ppuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Zoom.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Zoom.

4 Utilisez les touches ◀ pour diminuer la surface de vision de l'image sur le moniteur; utilisez les touches ▶ pour agrandir la surface de vision de l'image sur le moniteur.

Parallèle/Rotation





Mettez au point le réglage du parallélogramme s'incline vers la droite ou la gauche; réglez la rotation quand toute l'image oscille vers la droite ou la gauche.

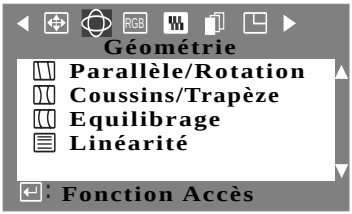
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Géométrie" s'affiche.

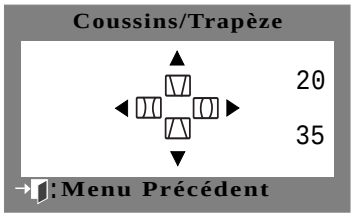
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Parallèle/Rotation.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Parallèle/Rotation .

4 Utilisez les touches ◀ et ▶ pour mettre au point le réglage parallèle; utilisez les touches ▲ et ▼ pour mettre au point le réglage de rotation.

Coussins/Trapèze





Mettez au point le réglage Coussins quand les côtés de l'image sont courbés vers l'intérieur ou vers l'extérieur; mettez au point le réglage Trapèze quand la partie supérieure ou inférieure de l'image est trop large ou trop étroite.

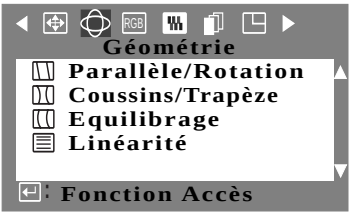
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Géométrie" s'affiche.

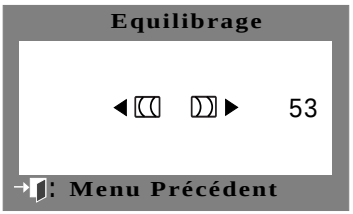
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Coussins/Trapèze.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Coussins/Trapèze.

4 Utilisez les touches ◀ et ▶ pour mettre au point le réglage Coussins; utilisez les touches ▲ et ▼ pour mettre au point le réglage Trapèze.

Equilibrage





Mettez au point le réglage de l'Equilibrage quand les côtés de l'image sont courbés vers la gauche ou la droite.

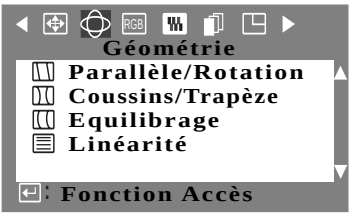
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Push the ◀ . Appuyez sur la touche ▶ ou sur la touche jusqu'à ce que l'écran "Géométrie" s'affiche.

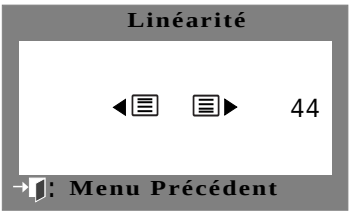
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Equilibrage.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Equilibrage.

4 Utilisez les touches ◀ et ▶ pour mettre au point le réglage de Equilibrage.

Linéarité





Mettez au point le réglage de la linéarité quand l'image est comprimée sur la gauche, la droite, le sommet ou le bas.

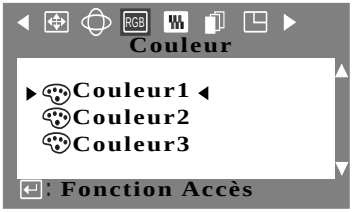
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Géométrie" s'affiche.

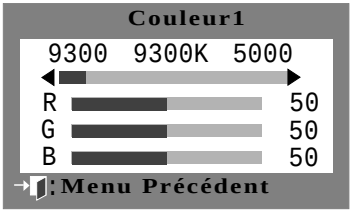
2 Appuyez sur la touche ▲ ou sur la touche ▼ pour sélectionner **Linéarité.**

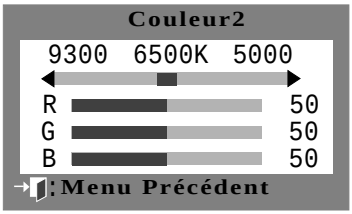
3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de Linéarité.

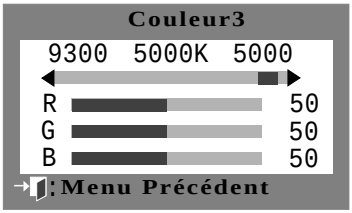
4 Utilisez les touches ◀ et ▶ pour mettre au point la linéarité verticale.

Couleur









La température de couleur est une mesure de la "chaleur" des couleurs de l'image. La gamme disponible se trouve entre 5000 et 9300K. Suivez les points suivants pour changer la température couleur et régler les contrôles des couleurs R, V, B.

1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵. Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Couleur" s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Couleur 1, Couleur 2** ou **Couleur 3.**

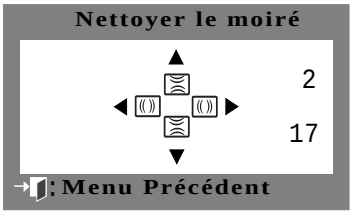
3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage "Couleur 1", "Couleur 2" ou "Couleur 3".

4 La température de couleur courante s'illumine entre 9300 et 5000K. Utilisez les touches ◀ et ▶ pour régler la température couleur.

5 Réglez la température couleur le plus possible proche de la température désirée en utilisant uniquement les touches ◀ et ▶ . Pour régler finement la tonalité de la couleur, utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner R(ouge), V(ert) ou B(leu), puis utilisez les touches ◀ et ▶ jusqu'à ce que vous obteniez la couleurs désirée.

Remarque : Rappel ne rappelle pas les réglages de couleur.

Nettoyer le moiré



Un dessin "moiré" peut apparaître sur votre écran, comme une série de cercles concentriques ou d'arcs. Pour éliminer ce dessin, utiliser le réglage pour nettoyer le moiré.

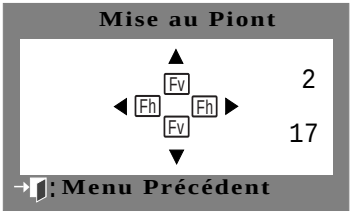
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'OSD "Affichage" s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Nettoyer le moiré.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage Nettoyer le Moiré.

4 Utilisez la touche ◀ ou la touche ▶ pour régler le moiré horizontal; utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour régler le moiré vertical.

Mise au Point



Utilisez le contrôle de Mise au Point quand l'image affichée sur l'écran n'est pas nette sur toute la surface.

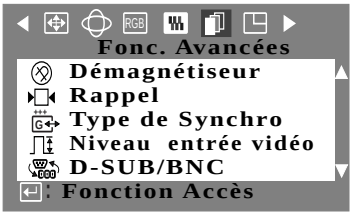
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'OSD "Affichage" s'affiche.

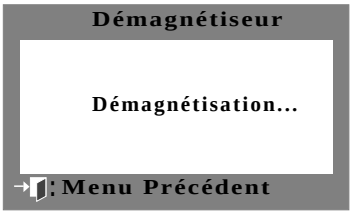
2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Mise au Point**.

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de réglage de la Mise au Point.

4 Utilisez la touche ◀ ou la touche ▶ pour régler la Mise au Point dans la zone droite et gauche de l'image; utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour régler la Mise au Point dans la zone centrale de l'image.

Démagnétiseur





La fonction Démagnétiseur élimine les impuretés de couleurs provoquées par des champs magnétiques. N'utilisez pas le Démagnétiseur pendant plus de 30 minutes.

1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Fonc. Avancées" s'affiche.

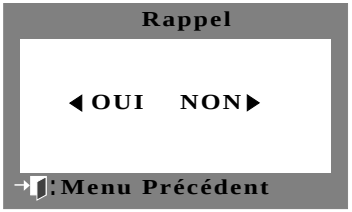
2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Démagnétiseur.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour effectuer la fonction de Démagnétisation. L'écran Démagnétiseur s'affiche.

Remarque : Le moniteur peut émettre un bruit pendant un certain temps, les couleurs de l'image peuvent changer et l'image tremblera quelques secondes. Ces effets sont normaux.

4 Après quelques secondes, le menu principal Démagnétiseur réapparaît.

Rappel



Utilisez la fonction Rappel pour remettre les réglages suivants de votre moniteur à leurs niveaux d'origine : Position, Taille, Coussins, Trapèze, Parallèle, Equilibrage, Rotation et Nettoyer le Moiré.

1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Fonc. Avancées"s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Rappel.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection Rappel.

4 Appuyez sur la touche ◀ pour sélectionner **OUI.** Si vous ne voulez pas remettre à zéro le moniteur, utilisez la touche ▶ pour sélectionner **NON.**

Remarque : Si vous avez sélectionné "OUI", tous les réglages ci-dessus seront remis à zéro. Tous les autres réglages resteront les mêmes.

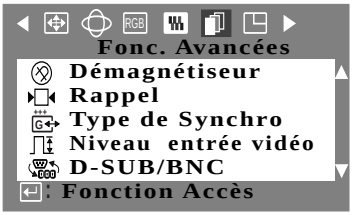
Attention : Cette opération remet à zéro toutes les données dans la mémoire de l'utilisateur.

Effacer mémoire

Maintenir enfoncées pendant au moins 5 secondes les touches **SORTIE** (→◧).

Attention: Cette opération réinitialise toutes les données de la zone mémoire utilisateur, si cela arrive, vous devez régler de nouveau les paramètres utilisateur.

Type de synchro



Utilisez ce menu pour régler votre moniteur sur le type correct de synchronisation. Sélectionnez "Séparé" si l'ordinateur envoie un signal séparé de synchronisation. Sélectionnez "Synchro sur Vert" si l'ordinateur attend le moniteur pour synchroniser le signal vert qu'il envoie. Faites référence au manuel de votre ordinateur ou de votre fiche vidéo pour déterminer le réglage correct.

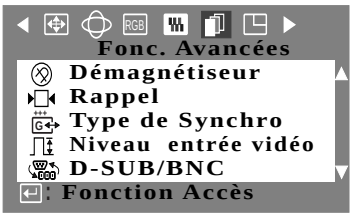
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Fonc. Avancées" s'affiche.

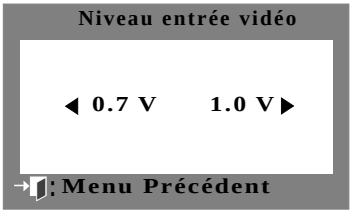
2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Type de Synchro.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection Type de Synchro.

4 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Séparé** ou **Synchro sur Vert**.

Niveau entrée vidéo





Certaines fiches vidéo utilisent des signaux vidéo supérieurs à 1.0 V ce qui rend l'image très brillante. Pour ces fiches vidéo, utilisez cette fonction pour sélectionner le niveau 1.0V.

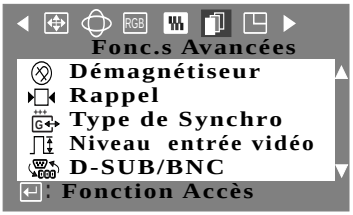
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Fonc. Avancées" s'affiche.

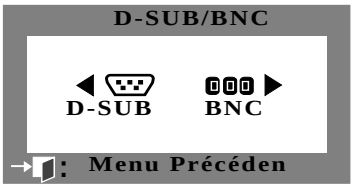
2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Niveau entrée vidéo.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection Niveau entrée vidéo.

4 Utilisez la touche ◀ ou la touche ▶ pour sélectionner 0.7V ou 1.0V.

D-SUB/BNC





Utilisez ce menu pour choisir entre la source de signal branchée au connecteur BNC et la source de signal branchée au connecteur D-SUB.

1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Fonc. Avancées" s'affiche.

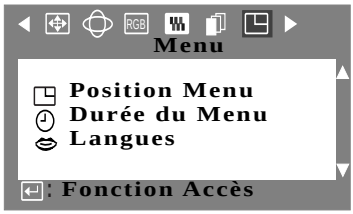
2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **D-SUB/BNC.**

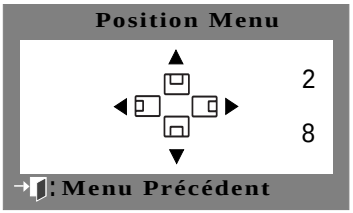
3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection D-SUB/BNC.

4 Utilisez la touche ◀ ou la touche ▶ pour sélectionner **D-SUB** ou **BNC.**

Remarque : Quand vous avez terminé, attendez quelques secondes et l'écran deviendra vide, puis il affichera l'image avec la nouvelle source de signal (autre ordinateur). Un câble doit être branché aux deux sorties pour utiliser cette fonction.

Position Menu





Vous pouvez changer la position où s'affiche le menu OSD sur votre moniteur.

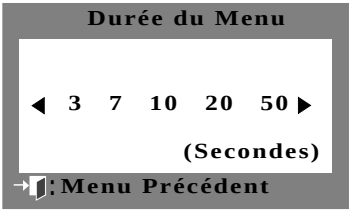
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Menu" s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Position Menu.**

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection de la Position Menu.

4 Utilisez les touches ▲ , ▼ , ◀ ou ▶ pour placer le menu dans la position que vous préférez.

Durée du Menu



Ce menu s'éteindra automatiquement si aucun réglage n'est effectué pendant un certain temps. Vous pouvez régler le temps que le menu attendra avant de s'éteindre.

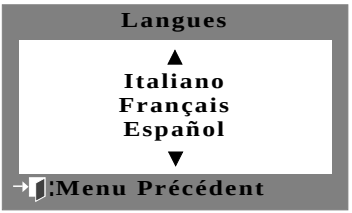
1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Menu" s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Durée du Menu**.

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection de la Durée du menu.

4 Utilisez les touches ◀ ou ▶ pour sélectionner **3, 7, 10, 20** ou **50** secondes. 10 secondes est la valeur de défaut.

Langues



Suivez ces points pour changer la langue utilisée dans le menu. La langue choisie sera utilisée uniquement dans l'OSD. Elle n'a aucun effet sur les logiciels de l'ordinateur.

1 Avec le menu éteint, appuyez sur la touche ↵ . Appuyez sur la touche ◀ ou sur la touche ▶ jusqu'à ce que l'écran "Menu" s'affiche.

2 Utilisez la touche ▲ ou la touche ▼ pour sélectionner **Langues**.

3 Appuyez sur la touche ↵ pour ouvrir l'écran de sélection de la langue.

4 Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner la langue que vous voulez utiliser. Vous pouvez choisir une des neuf langues suivantes : Anglais, Coréen, Russe, Suédois, Portugais, Italien, Français, Espagnol ou Allemand.

Economie d'énergie

Ce moniteur possède un système incorporé appelé PowerSaver (Economie d'énergie). Ce système économise l'énergie en plaçant votre moniteur en mode basse-consommation quand il n'est pas utilisé pendant un certain temps. Les modes disponibles sont "On", "Attente", Suspendu" et "Off".

Ce système fonctionne avec une fiche vidéo VESA DPMS installée dans votre ordinateur. Vous utilisez un logiciel installé sur votre ordinateur pour régler cette fonction.Voir le tableau ci-dessous pour plus de détails.

Tableau 1. Modes économie d'énergie

Etat	**Opération Normale**	**Mode fonction Economie d'énergie(EPA/NUTEK)**		
		Mode Attente	**Mode Suspendu Position A1**	**Mode Off Position 2**
Synchro horizontale Synchro verticale Vidéo	Active Active Active	Inactive Active Vide	Active Inactive Vide	Inactive Inactive Vide
Voyant d'alimentation	Vert	Jaune	Jaune/vert clignotant (0,5 s d'intervalle)	Jaune clignotant (1 s d'intervalle)
Consommation d'énergie	130W (Max.) 110W (Nom.)	60W (Nom.)	Moins de 15W	Moins de 3W

Remarque : Ce moniteur retourne automatiquement à la fonction normale quand la Synchro horizontale et verticale revient. Cela arrive quand vous déplacez la souris de l'ordinateur ou quand vous appuyez sur une touche du clavier.

Ce moniteur utilise EPA ENERGY STAR® et NUTEK quand il est utilisé avec un ordinateur équipé de la fonction VESA DPMS.

Pour économiser l'énergie, éteignez votre moniteur quand vous ne l'utilisez pas pendant de longues périodes.

Résolution des problèmes

Avant d'appeler le service assistance, vérifiez les informations dans cette section pour voir si vous pouvez remédier vous-même aux problèmes.

Si vous avez besoin d'assistance, appelez le numéro de téléphone indiqué sur la carte de garantie, le numéro de téléphone indiqué sur la dernière page de couverture de ce manuel ou bien contactez votre revendeur.

Tableau 2. Résolution des problèmes

Symptôme	Corrections à effectuer
Il n'y a pas d'image sur l'écran.	• Contrôlez que l'ordinateur et le moniteur sont bien branchés et allumés.
Affichage de "Pas de connexion - Contrôle câble vidéo"	• Contrôlez les connexions du câble de signal entre l'ordinateur et le moniteur.
Affichage de "Synchro Hors Limites"	• Contrôlez la résolution maximale et la fréquence sur la porte vidéo de votre ordinateur. • Comparez ces valeurs avec les données du tableau des Modes d'affichage à la page 26.
L'image est trop claire ou trop sombre.	• Mettez au point les réglages de la Luminosité et du Contraste.
L'image est trop large ou trop petite.	• Mettez au point les réglages de la Taille.
Distorsion des couleurs avec des zones sombres ou noires.	• Activez la fonction Démagnétisation.
Le voyant d'alimentation est jaune, jaune/vert clignotant ou jaune clignotant.	• Le moniteur utilise le système d'économie d'énergie. Contrôlez ce système sur votre ordinateur.
Il vous faut le logiciel driver du moniteur	• Vous pouvez télécharger le driver sur Internet à l'adresse http://www.samsungelectronics.com/support/downloads/monitor/index.html

Spécifications

Tableau 3. Spécifications

Kinescope	48.2 cm (19") type tableau complet [Zone utile 45.8 cm(18.0")] Surface plate,100° déviation Dot pitch : 0.22 mm (H) / 0.15 mm (V) Couche antireflet avec propriétés anti-électrostatiques. Persistance phosphore moyenne-courte
Synchronisation	Horizontale: **900SL:** 30 kHz á 96 kHz **900SL PLUS:** 30 kHz á110 kHz Verticale: **900SL:** 50 Hz á 160 Hz **900SL PLUS:** 50 Hz á 160 Hz
Couleurs affichage	Illimitées
Résolution maximale	Horizontale : 1600 Points Verticale : 1200 Lignes
Visualisation active	Horizontale : 352 ± 3 mm (13.85" ± 0.12") Verticale : 264 ± 3 mm (10.39" ± 0.12") (La dimension de la visualisation active dépend du signal et de la sélection de la taille de l'image)
Signal entrée	Signal vidéo : Analogique 0.7Vpp positif à 75 Ω Synchro séparée niveau TTL, positif ou négatif Synchro composée niveau TTL, positif ou négatif Synchro sur Vert: Synchro composée 0.3 Vpp négatif (Vidéo 0.7 Vpp positif)
Horloge pixel maximum	**900SL:** 205 MHz **900SL PLUS:** 240 MHz
Alimentation	AC 100-240 Volt ± 10%, 60 Hz/50 Hz ± 3 Hz
Consommation	130 Watt (Maximum)
Dimensions/Poids (LxPxH)	Unité : 469.0 x 493.5 x 471mm; 21.7 kg 18.5 x 19.4 x 18.5 pouces; 47.8 livres Emballage : 572 x 590 x 580 mm; 25.3 kg 22.5 x 23.2 x 22.8 pouces; 55.8 livres (Toutes les mesures sont approximatives)
Environnement	Température de fonctionnement : 32° F á 104° F (0°C á 40°C) Humidité : 10% à 80% Température de stockage : -4°F à 113°F (-20°C à 45°C) Humidité : 5% à 95%

REMARQUE : Le design et les spécifications peuvent changer sans préavis.

Assignation des broches

Tableau 4. Connecteur D-SUB 15 broches

Type Synchro	**Côté 15 broches du câble signal (figure 1)**			**Câble adaptateur (figure 2)**
Broche n°	Séparé	Composé	Synchro en Vert	Apple MacII
1	Rouge	Rouge	Rouge	GND-R
2	Vert	Vert	Vert+Synchro	Rouge
3	Bleu	Bleu	Bleu	Synchro H/V
4	GND	GND	GND	Capteur 0
5	Retour DDC	Retour DDC	Retour DDC	Vert
6	GND-R	GND-R	GND-R	GND-V
7	GND-V	GND-V	GND-V	Capteur 1
8	GND-B	GND-B	GND-B	Réservé
9	Réservé	Réservé	Réservé	Bleu
10	GND-Synchro/ Self-Raster	GND-Synchro/ Self-Raster	GND-Synchro/ Self-Raster	Capteur 2
11	GND	GND	GND	GND
12	Données DDC	Données DDC	Données DDC	Synchro V
13	Synchro H	Synchro H	Non utilisée	GND-B
14	Synchro V	Non utilisée	Non utilisée	GND
15	Horloge DDC	Horloge DDC	Horloge DDC	Synchro H

Figure 1 Type mâle

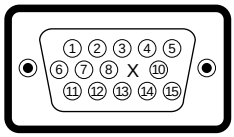


Figure 2 Type mâle

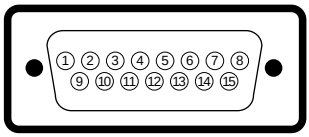
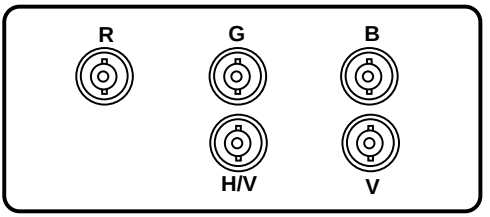


Tableau 5. Connecteurs BNC

Assignation broches	Signals		
	Synchro en Vert	Synchro Composée	Synchro Séparée
R	Rouge	Rouge	Rouge
G	Vert+Synchro	Vert+Synchro	Vert
B	Blue	Bleu	Bleu
H/V	PC	H/V Synchro Comp.	Synchro H
V	PC	PC	Synchro V

PC = Pas de connexion



Modes d'affichage

Pour les modes d'affichages ci-dessous, l'image a été optimisée pendant la fabrication.

Tableau 6. Modes d'affichage pré-réglés

Mode d'Affichage	Fréquence Horizontale (kHz)	Fréquence Verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité Synchro (H/V)
IBM, VGA2, 720 x 400	31.469	70.087	28.322	–/+
IBM, VGA3, 640 x 480	31.469	59.940	25.175	–/–
VESA, 800 x 600	53.674	85.061	56.250	+/+
VESA, 1024 x 768	68.677	84.997	94.500	+/+
VESA, 1280 x 1024	79.976	75.025	135.000	+/+
VESA, 1280 x 1024	91.146	85.024	157.500	+/+
VESA, 1600 x 1200 (**900SL**)	93.750	75.000	202.500	+/+
VESA, 1600 x 1200 (**900SL PLUS**)	106.250	85.000	229.500	+/+
MAC. 1152 x 870	68.681	75.062	100.000	–/–